

## persönliches Tagebuch

### Lt. Antonio de Santos, 2. planetare Miliz Vega, Griffin

Heute Morgen gab es am Raumhafens Neucason nach der Landung des Diktator Sprungschiffes der Söldner „Bandits“ eine Besprechung mit der planetaren Sicherheit, an der ich als Vertreter der 2. Miliz teilnehmen durfte. Uns wurde mitgeteilt, dass im Gebiet der Atmosphären- Umwandler einige Ingenieure vermisst werden. Es wurde ein Such- und Rettungsteam gebildet, bestehend aus einem Rettungsfahrzeug, 2 Lanzen der Miliz und den 2 Kompanien der „Bandits“. Alle Truppen wurden verladen und wir machten uns auf den Weg in das sehr abgelegene Gebiet.

Nach einem Überflug, auf dem wir feststellten, dass sich stärkere unidentifizierte Truppen in diesem Gebiet aufhalten, beschloss der Kommandant der „Bandits“ eine Kompanie als Gefechtsabwurf direkt in diesen Bereich auszuschießen. Gespannt verfolgten wir die Landung der Truppen, welche alle wohlbehalten aufsetzten.

Sofort wurden Sie in Gefechte mit starken WOB Truppen verwickelt. Jetzt war uns klar, wer der Feind ist, um warum niemand mehr von den Ingenieuren gehört hat.



Erschwert wurden die Kämpfe durch die im jedem Sektor vorhandenen ECM- Störsender. Diese konnten die „Bandits“ jedoch in der Landezone zügig ausschalten.

Nachdem die Landezone gesichert war, setzten dort unsere 2 Landungsschiffe auf und ich konnte meine 1. Lanze ins Gefecht führen. Aus dem anderen Schiff luden die „Bandits“ auch eine weitere Lanze aus.



Es sah so aus, als ob wir mit unseren neuen Mitkämpfern auf der Siegerseite stehen, doch dann tauchten von Norden und von Westen je weitere Level 2 WOB Einheiten auf. Wir laden auch noch unsere 2. Lanze aus und die „Bandits“ weitere 2 Lanzen. Das hier entwickelt sich zu einem großen Gefecht.



Bisher konnten wir einen Fafnir, ein Catapult und einen Hauptmann der Gegner ausschalten. Die „Bandits“ halten sich prächtig, nur der Wakizashi musste wegen Gyroschaden aus dem Kampf genommen werden. Die Miliz hält sich gut.

Ich muss weiter Wobbies erledigen.

.....ENDE des Eintrags.....