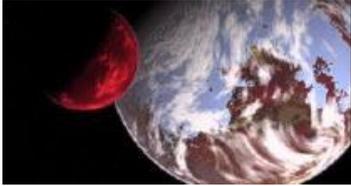


## Die Bandits auf dem Weg nach Terra

### Planetendetails mit Kurzbeschreibungen in der Präfektur I und X

#### 1. Cebalrai III



Hauptstadt: New Wade; Industriewelt  
Bevölkerung: ca. 140.000.000  
Monde: 1 - „Yonas“  
Besonderheiten: Dünne Atmosphäre;

#### 2. New Wessex



Hauptstadt: Hallanan; Leichte Industrie & Landwirtschaft  
Bevölkerung: ca. 739.000.000  
Monde: 1 - „Juniper“  
Besonderheiten: Verseuchte Gebiete auf nördlichen Kontinent

#### 3. Vega



Hauptstadt: Neucason; Bedeutende Industriewelt  
Bevölkerung: ca. 2.750.000.000  
Monde: keine  
Besonderheiten: Terraforming; Mineralienreich

#### 4. Eltanin III



Hauptstadt: Dry Springs; Landwirtschaft & Petrochemie  
Bevölkerung: ca. 143.000.000  
Monde: 1 - „Brodi“  
Besonderheiten: globaler Virus vorhanden; tödlicher Verlauf

#### 5. Kaus Borealis



Hauptstadt: Lamda; keine Industrie, dient zur Forschung  
Bevölkerung: ca. 50.000  
Monde: 1 - „Bluefish“  
Besonderheiten: Sehr hohe Vulkanaktivitäten

#### 6. Kaus Australis



Hauptstadt: Kavarni Bay; Metall- & Mineralienvorkommen  
Bevölkerung: ca. 900.000  
Monde: 1 - „Epstarius“  
Besonderheiten: -

## 7. Kaus Media



Hauptstadt: Vanguard City; Metall- und Mineralienabbau  
Bevölkerung: ca. 625.000  
Monde: 4 - „Ajax“ - „Nezerah“ - „Yanu“ - „Zhentil“  
Besonderheiten: gute Umweltbedingungen zum Siedeln

## 8. Moore



Hauptstadt: Shizuoka; seltene Metallvorkommen  
Bevölkerung: ca. 2.000.000.000  
Monde: 1 - „Zed“  
Besonderheiten: nur 15% Landmasse; viele Sumpfgebiete

## 9. Lambrecht



Hauptstadt: Middle Park; Metallvorkommen  
Bevölkerung: ca. 1.590.000.000  
Monde: keine; Asteroidenring um den Planeten  
Besonderheiten: erdähnlich; häufige Erdbeben

## 10. Dyev I



Hauptstadt: Novaya Mensk  
Bevölkerung: ca. 1.050.000.000  
Monde: 1 - „Uter“  
Besonderheiten: Wüste; Unterirdische Wasservorkommen;

## 11. Imbross III



Hauptstadt: Trunner; Metallvorkommen  
Bevölkerung: ca. 700.000.000  
Monde: 3 - „Aberne“ - „Behr“ - „Otabwe“  
Besonderheiten: Hohe strategische Bedeutung;

## 12. Asta II (Präfektur X)



Hauptstadt: Excaliba; später Logan; Agrar- u. Textilwirtschaft  
Bevölkerung: ca. 1.600.000.000  
Monde: 2 - „Arowhena“ - „Eddelle“  
Besonderheiten: Kristallberge auf dem Superkontinent Balerdo

### 13. Altair V (Präfektur X)



Hauptstadt: nicht genannt; Industriewelt  
Bevölkerung: 3078 unklar; 3130 ca. 400.000.000  
Monde: 1 - „Olgar“  
Besonderheiten: Blakisten dezimierten die Bevölkerung durch Einsatz ABC Massenvernichtungswaffen

### 14. Rigil Kentarus (Präfektur X)



Hauptstadt: nicht genannt; Industriewelt  
Bevölkerung: ca. 315.000.000 (dezimiert durch ABC-Einsatz)  
Monde: 1 - „Riken Minor“  
Besonderheiten: Präsenz durch Clan Jedefalken ab 3079

### 15. Terra (Präfektur X)



Hauptstadt: nicht genannt; wichtige Industriewelt  
Bevölkerung: ca. 12.300.000.000  
Monde: 1 - „La Luna“  
Besonderheiten: Wiege der Menschheit und Erfindung des BattleTech Universums ab den 1980er Jahre (USA)